

alle



Einladung zum 20. Haller Stadtturnier im Stocksport

Die Eisstocksportler möchten alle Haller BürgerInnen und alle die bei einem Haller Verein, Firma oder Körperschaft sind zum **20. Stadtturnier** im Stocksport einladen.

Es wird in Form einer offenen Mannschaftsmeisterschaft (pro Gruppe 5 Mannschaften) gespielt. 4 Spieler bilden eine Mannschaft.

Die Zusammensetzung der Mannschaften ist egal (Männer + Frauen)

- Wann:** **Samstag, den 7. Mai 2022**
Einschreiben: Gruppe 1: 8.30 Uhr Gruppe 2: 13.00 Uhr
Beginn: Gruppe 1: 9.00 Uhr Gruppe 2: 13.30 Uhr
- Wo:** Stocksportanlage Hall, Pigar 3 (Gugger Insel)
- Meldungen:** an Lisi Toth - 0676/416 09 10 (tel. oder per WhatsApp) oder
am Dienstag und Freitag ab 19.00 Uhr im Vereinslokal
- Nennung:** bis einschließlich Montag, den 2. Mai 2022
- Startgeld:** € 25,-- je Mannschaft
Preise: Sachpreise für jeden Rang
- Einwilligung:** Mit der Meldung erklärt sich der Verein und die Spieler einverstanden, dass Bild-/Foto-/Videoaufnahmen zum Zwecke der Öffentlichkeitsarbeit auf der Webseite www.stocksporthall.at veröffentlicht werden.
- Covid 19:** Der Veranstalter behält sich vor auf die aktuell vorherrschenden Covid-19 Situation zu reagieren und zum Schutz der persönlichen Gesundheit aller Beteiligten entsprechende Maßnahmen zu setzen. Die zum Zeitpunkt aktuell gültigen Covid-19-Maßnahmen sind bitte einzuhalten!
- Haftung:** Der Veranstalter übernimmt für Unfälle jeder Art vor, während oder nach der Veranstaltung, auch Dritten gegenüber, keine Haftung und Gewähr.

Stöcke, Stiele und Platten können beim Verein ausgeliehen werden. Wer eigenes Material besitzt, kann dieses verwenden. Übungsmöglichkeiten vor dem Turnier ab Dienstag, den 19. April 2022 dienstags und freitags von 19.00 – 22.00 Uhr möglich.

Pro Mannschaft sollte nur 1 ständig aktiver Turnierspieler (Spielerpassbesitzer) mitspielen. Eine genaue Zeiteinteilung gibt es nach dem Anmeldeschluss.

Die Stocksportler freuen sich, wenn wieder viele Mannschaften daran teilnehmen.

Mit sportlichen Grüßen
Obmann *Michael Zschmig*

